

Marshlands Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 19+

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

[illegible]

Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-10: Animated

11-30: Bat

31-35: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

36-37: Dead

38-39: Jahtha

40-41: Jahthein

42: Nature

43-94: Race

95-00: Undead

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Animated

%Roll: Animated types:

01-20: Gargoyle, Marble

21-40: Gargoyle, Steel

41-60: Gargoyle, Stone

61-80: Myst

81-00: Witch, Silver

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•
•
•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•

$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

Bat

%Roll: Bat breeds:

01-50: Common

51-55: Darguhl's (Necromancer Spell)

56-57: Gazer

58-92: Giant

93-00: Vampire

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

•

$$\vdots$$

•

•

$$\vdots$$

•

•
•
•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•

•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

Bird

%Roll: Bird breeds:

.....

Dead

%Roll: Dead types:

01-10: Dithinoth

11-60: Spirit, Messenger

61-70: Spirit, Phantom

71-80: Spirit, Poltergeist

81-90: Spirit, Shade

91-00: Spirit, Shaman

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

•

-
-
-

•

•

$$\vdots$$

•

•

•

•

•

Elemental

%Roll: Elemental breeds and types:

[illegible]

Insect

%Roll: Insect breeds:

.....

Nature

%Roll: Nature types:

01-00: Tornado

Race

%Roll: Race types:

01-09: Ardenoth

10-18: Ardinnin

19-27: Gargoyle, Common

28-36: Gleighdor, Arikan (Vulture)

37-44: Gleighdor, Karritch (Crow)

45-52: Gleighdor, Mashuri (Eagle)

53-60: Gleighdor, Sage (Owl)

61-68: Gleighdor, Shakra (Falcon)

69-76: Gleighdor, Shiim (Raven)

77-84: Gleighdor, Vijjarra (Hawk)

85-92: Mutant

93-00: ShapeChanger

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

